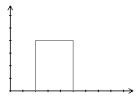
**XỔ SỐ**

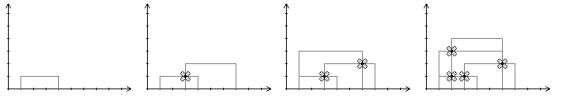
## **TÓM TẮT**

Xổ số là một trò chơi thu hút được nhiều người chơi, qua đó mang lại nhiều lợi nhuận cho các công ty kinh doanh hình thức giải trí này. Công ty xổ số LHP vừa triển khai một loại xổ số mới. Mỗi vé sẽ có hai số nguyên X, Y. Chu kỳ quay trúng thưởng được diễn ra liên tục trong N ngày. Hằng ngày công ty đều quay số mở thưởng. Ngày thứ i, công ty sẽ quay số để chọn hai số nguyên A và B, sau đó trong hệ tọa độ Đề-Các, công ty sẽ vẽ một cột đồ thị có chiều cao là i, và hai trục dọc của cột đồ thị nằm trên hai đường x=A và x=B. Hình sau mô tả một cột đồ thị được vẽ trong ngày mở thưởng thứ 4 và A=2, B=5.



Khi vẽ một cột đồ thị, nếu hai trục dọc của cột đồ thị giao với trục ngang của những cột đồ thị khác thì điểm giao đó được gọi là điểm trúng thưởng (Nếu giao điểm này chưa phải là điểm trúng thưởng). Nếu trục ngang chỉ chạm vào trục dọc thì đó chưa phải là điểm trúng thưởng. Những vé có số X, Y tương ứng với tọa độ của điểm trúng thưởng sẽ là những vé trúng thưởng.

Hình sau mô tả những điểm trúng thưởng trong những ngày đầu.

****

**Yêu cầu**: Cho biết hai số A, B của từng ngày của chu kỳ quay. Hãy viết một chương trình cho biết số lượng điểm trúng thưởng được xổ trong từng ngày.

**Dữ liệu:** Vào từ file văn bản XOSO.INP, dòng đầu là N (1≤ N ≤ 105), là số ngày mở thưởng. N dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa 2 số nguyên A và B (1 ≤ A < B ≤ 105) lần lượt là hai số được xổ theo từng ngày.

**Kết quả:** Ghi ra file văn bản XOSO.OUT cho biết số lượng điểm trúng thưởng được xổ trong từng ngày, mỗi ngày trên một dòng.

**Ví dụ:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| XOSO.INP |  | XOSO.OUT |
| 4  1 4  3 7  1 6  2 6 |  | 0  1  1  2 |

**Ràng buộc:** 50% test (ứng với 50% điểm) có N≤10000.